

VAGNER CASSOL

PROPOSTA DE PALESTRA HUMANIDADE AUMENTADA

**INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL COMO
FERRAMENTA, PESSOAS COMO ESSÊNCIA**

www.vagnercassol.com.br



MESTRANDO EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL APLICADA AOS NEGÓCIOS POR HAROLD GILLIES UNIVERSITY (FLÓRIDA), LEADER OF LEARNING POR HARVARD SCHOOL, PALESTRANTE, ESCRITOR, DOCENTE EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO COM MAIS DE 28 ANOS, REALIZOU MAIS DE 100 PALESTRAS EM VÁRIOS ESTADOS DO BRASIL, ANALISTA DE SISTEMAS, ESPECIALISTA EM INOVAÇÕES TECNOLÓGICAS, MICROSOFT CERTIFICATED EDUCATOR, ESPECIALISTA EM GESTÃO EDUCACIONAL E ESPECIALISTA EM ADMINISTRAÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO, SERVIDOR PÚBLICO CONCURSADO À MAIS DE 28 ANOS. ATUALMENTE TRABALHA EM UM PROJETO DENOMINADO TIA - TOCANTINS INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PELA ATI - AGÊNCIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO DO ESTADO DO TOCANTINS.
CEO DA CASSOL INTELIGÊNCIA APLICADA

**MENTOR DE PROJETOS DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DE ALUNOS,
TENDO PROJETOS PREMIADOS NO BRASIL E NA COSTA RICA.**

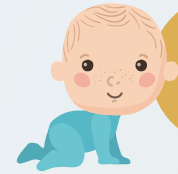
+30.000 inscritos nas redes sociais
250 mil visualizações no youtube



Trajetória



NASCIMENTO



Vagner cassol nasceu em Veranópolis - RS em 1972 e viveu lá até os 17 anos.

1

SETEMBRO
1972

CRIATIVIDADE



2

Filho de empresários, desde muito novo aprendeu trabalhos manuais ajudando nos afazeres de uma fábrica de camisas.

JANEIRO
1982

TECNOLOGIA



Aos 15 anos descobriu o fascino pela tecnologia quando aprendeu a programação BASIC e DBASE III em um Apple II

3

MARÇO
1987

AVENTURA



4

Chegou em Palmas - Tocantins quando a capital surgiu no meio de uma fazenda e aprendeu a voar de Parapente

MAIO
1990

EMPREENDEDORISMO



Montou a primeira pizzeria de Palmas - Pizzaria Bela Palma, nome que até hoje é dado a galeria de lojas da família

5

FEVEREIRO
1991

DOCÊNCIA



6

Começou a dar aulas na área de tecnologia da informação e comunicação no SENAC - Tocantins e permanece lá até hoje.

MAIO
1997

CRESCIMENTO



Exerceu diversos cargos de liderança na área de tecnologia da informação em 5 órgãos do governo do Estado do Tocantins por mais de 26 anos (Gerência e Direção)

7

JANEIRO
1987

FORMAÇÃO



8

Investiu em mais de 300 cursos, formou em Sistemas de Informação e fez 3 pós-graduações. Formou-se como Palestrante pelo Instituto Deândhela

OUTUBRO
2005

SONHOS



Publicou seu primeiro livro "A ambição do Ouro". Participou como coautor de outros 3 livros técnicos.

9

OUTUBRO
2007

RECONHECIMENTOS



10

Prêmio de melhor projeto por federação na FEBRACE 2018, 4º melhor projeto por voto popular, melhor projeto internacional na Costa Rica em 2019. Profissional destaque pela ASTIC em 2021.

SETEMBRO
2018

EXPANSÃO



Curso de formação de Palestrante, Produtividade Gold 2.0 e Inspiratori pelo Instituto Deândhela a maior escola de Palestrantes da America Latina

11

OUTUBRO
2021



Mestrando em IA Aplicada aos Negócios



Leader of Learning



Educador Microsoft



Educador Inovador



Inteligência Artificial

ÚLTIMOS PROJETOS DE INOVAÇÃO



TIA

Coordenador e idealizador do projeto TIA - Tocantins Inteligência Artificial, utilizando chatbot de atendimento ao cidadão que utiliza inteligência artificial para orientação na melhor forma de resolver problemas dentro do setor público. Foi implantado na ADAPEC, ATI, CGE, RURALTINS, SEDUC, PORTAL DE SERVIÇOS. Foi integrado com o sistema de Controladoria Federal Fala.br para registro de manifestações



PAPAGA.IO

Chatbot de Inteligência Artificial, desenvolvimento através de um projeto de iniciação científica como orientador de alunos, com objetivo de falar sobre os atrativos turísticos do estado do Tocantins. Responder dúvidas em português e espanhol. Projeto premiado em 1º lugar na FECIT, 4º Lugar melhor projeto por voto popular na FEBRACE, 1º Lugar como melhor projeto por federação na FEBRACE e escolhido como melhor projeto Internacional da Expo Engenharia na Costa Rica.



LIGA HERÓIS DA SAÚDE

Projeto de gamificação desenvolvido para fomentar o uso do aplicativo Body Interact de alunos dos cursos Técnicos de Enfermagem do SENAC. O projeto visa impactar instrutores e alunos no uso do app com pontuação mensal, emblemas por merecimento e vasta premiação ao final do projeto. No primeiro mês o projeto atingiu um crescimento de 300% na utilização do recurso tecnológico.



CAV

Treinamentos que utilizam a Gamificação para o desenvolvimento de Soft Skills entre colaboradores de diversas áreas de atuação. Este projeto é desenvolvido por mim à mais de 15 anos diversas empresas como SENAC e ITPAC, tanto no Tocantins como em outros estados.



Treinamentos

Realização de treinamentos utilizando tecnologias disruptivas para o desenvolvimento de competências de instrutores das mais diversas áreas de atuação do SENAC, na utilização de recursos de Inteligência Artificial através em todas as unidades do SENAC Tocantins, Amapá e Roraima. Treinamentos para utilização de óculos de realidade virtual, impressão 3D e gamificação.

EMPRESAS TRANSFORMADAS



Prêmiações

✓ FEBRACE 2018

4º melhor Projeto por voto popular na FEBRACE 2018
Melhor Projeto destaque por Federação na FEBRACE 2018



✓ ASTIC 2022

Prêmio Profissional de Tecnologia



✓ COSTA RICA 2019

Melhor Projeto internacional Expoingenieria



FEBRACE - Feira Brasileira de Ciência e Engenharia

ASTIC - Associação dos Servidores de Tecnologia da Informação e Comunicação no Estado do Tocantins

ÚLTIMAS PALESTRAS

Amapá-AP



Palmas - SEBRAE



Araguaína - TO



Gurupi - TO



Palmas - SENAC



SEMED - Palmas



ADESG



CORE/SIRECOM



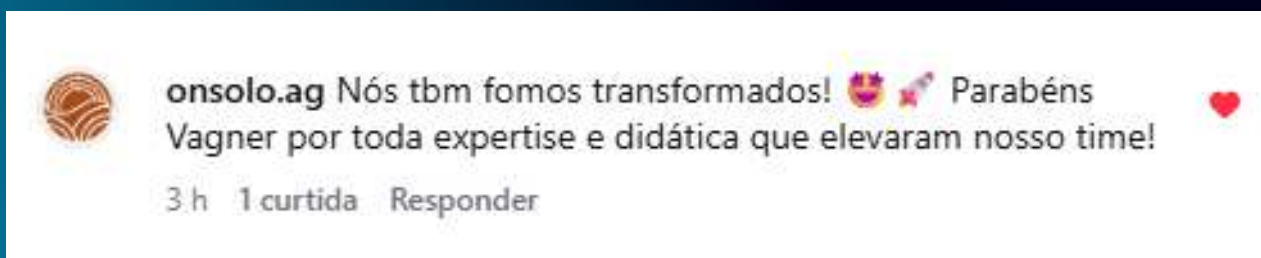
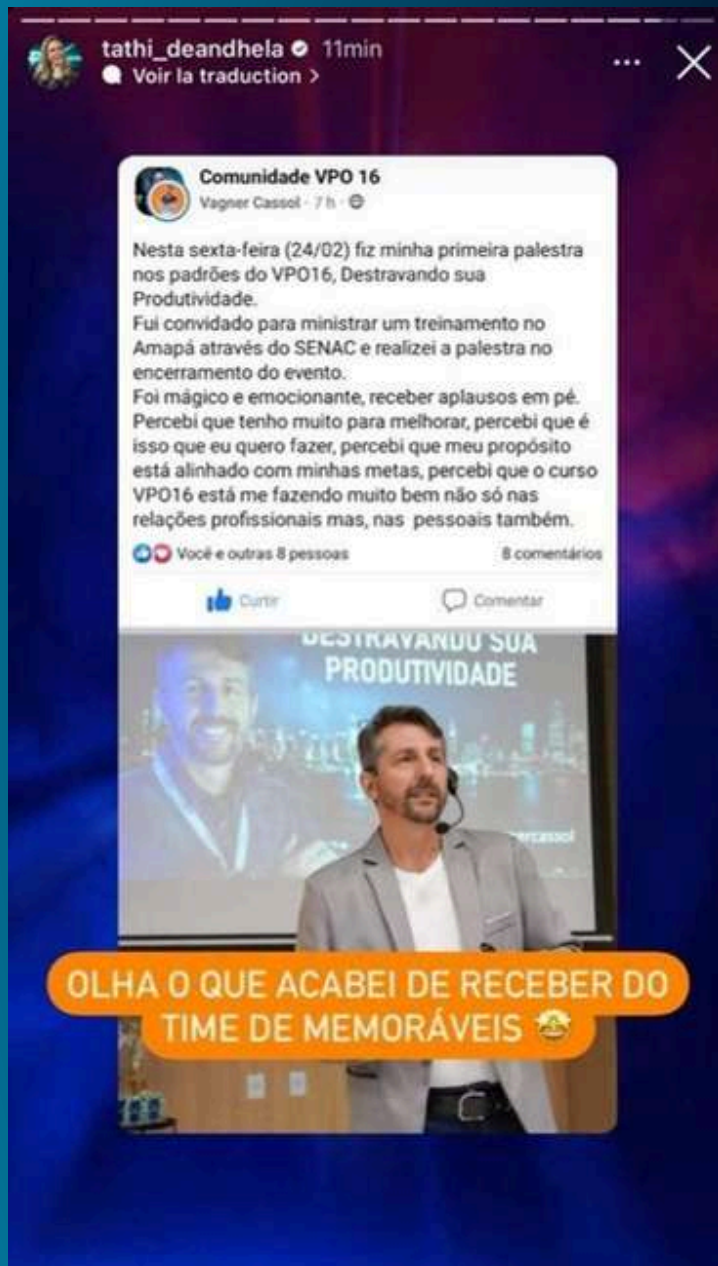
CDL/SEBRAE



INOVA 2026 - MG



Repercussão das últimas Palestras



PRODUÇÃO LITERÁRIA

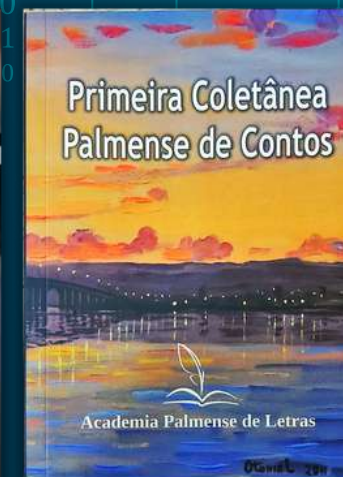
Novo livro em Edição
Lançamento em mar/26



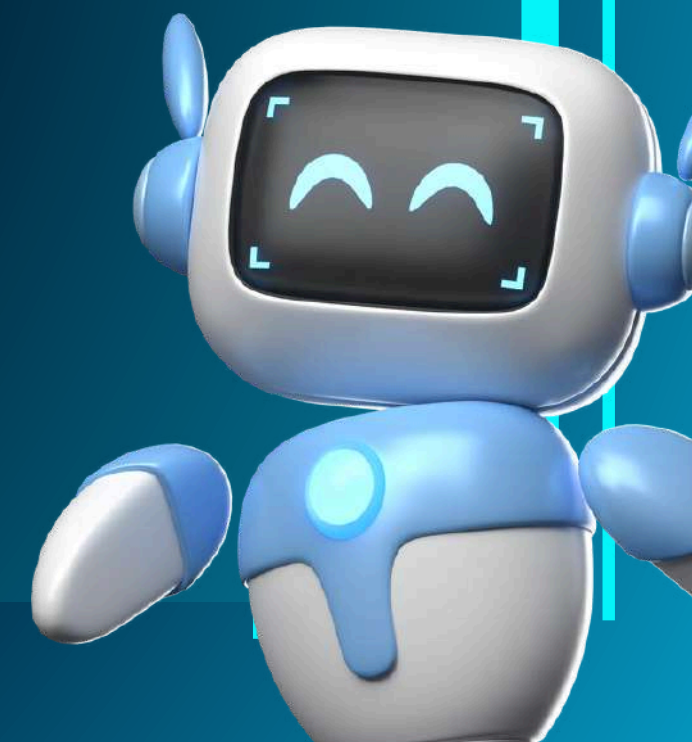
Livros Publicados



Livros Publicados com Coautoria



Produção de e-books



O que você vai receber nesta Palestra?

Humanidade Aumentada

Inteligência Artificial como ferramenta, pessoas como essência

- No mercado atual, o verdadeiro perigo não é a Inteligência Artificial substituir as pessoas, mas as **pessoas abrirem mão do próprio protagonismo**. Nas empresas, negócios e instituições, temos visto profissionais transferindo toda a responsabilidade criativa, de processos e de conteúdo para as máquinas, transformando a IA em uma muleta operacional.
- A palestra Humanidade Aumentada inverte essa lógica. **A tecnologia não veio para liderar, veio para expandir**. Mostramos de forma prática e estratégica como empresários, colaboradores e estudantes podem usar a inteligência artificial como uma alavanca de produtividade máxima, mantendo a visão crítica, a sensibilidade e a liderança essencialmente humanas.
- O conteúdo é fundamentado em **dados globais e tendências de mercado** extraídos de relatórios de instituições de altíssima credibilidade mundial, como a Gartner. Sem achismos: apresentamos o cenário real de como a IA está transformando os negócios e onde estão as oportunidades reais de crescimento.

Pilares de Competências Desenvolvidas

- **Criatividade Estratégica:** Como usar as ferramentas de IA para potencializar insights e ideias, mantendo o DNA e a originalidade humana.
- **Produtividade de Alta Performance:** Substituir o retrabalho e a operação engessada por processos sistêmicos otimizados pela IA.
- **Uso Racional e Consciente:** Capacitar profissionais para discernir quando a IA agrega valor e onde a intervenção e a ética humana são inegociáveis.
- **Cultura Maker nos Negócios:** Estímulo à ideação, prototipagem rápida e experimentação prática de soluções tecnológicas inovadoras.

Formato, dinâmica e experiência do evento

- Duração Prática: 45 a 50 minutos (ideal para painéis, congressos, semanas acadêmicas e convenções).
- Experiência Conectiva (Storytelling): Uma palestra conduzida de forma dinâmica através de casos reais vivenciados pelo palestrante em suas mentorias corporativas.
- Momento de Impacto e Interatividade: Ativação da plateia através do sorteio de livros de autoria do próprio palestrante, gerando engajamento imediato.
- Encerramento Emocional: Um fechamento em alto nível, utilizando uma linguagem altamente conectiva, emotiva e trilha sonora imersiva para inspirar e engajar o público para a ação.



VAGNER CASSOL

Investimento: à combinar

Contatos

e-mail: vcassol@gmail.com / vcassol@hotmail.com

Whatsapp: +55 (63) 98447-7006

www.vagnercassol.com.br

Cassol Inteligência Aplicada

Vcassol Ltda

CNPJ: 59.803.061/0001-30

